Litt lysere, ikke miste orienteringen

Angstfull stemning

Strukket teksturer

Litt klaustrofobisk (pluss eller minus)

Mye på plass.

Laget veldig mye av det vi skulle lage

Neste gang:

Bedre grafikk

Mere hint om hva man skal egentlig gjøre

Mere assets/static meshes

Menyen i begynnelsen skal sette stemningen

Checkpoint/restartpoint

Lysere/større lommelykt sirkel/stearinlys, taklamper

Fornøyd, ser lovende ut,